



STRATEGINĖS PARTNERYSTĖS PROJEKTO Nr. 2020-1-EL01-KA226-VET-094895 BAIGIAMASIS SUSITIKIMAS

Baigiamasis ERASMUS+ KA2 strateginės partnerystės projektas „Švietimo metodai profesinių mokyklų pasirengimo skaitmeniniam mokymuisi stiprinti“ Nr. 2020-1-EL01-KA226-VET-094895 įvyko 2023 m. vasario 12-17 Graikijoje. Mūsų mokyklą atstovavo praktinio mokymo vadovas Dangiras Gurauskas, kompiuterininkas-inžinierius Paulius Trumpis ir II kurso automatinių sistemų eksploatavimo mechatroniko specialybės mokiniai Astijus Norbutas ir Andrius Mitrijevas (AM-2 gr.).

Pirmąją susitikimo dieną, kuri buvo suorganizuota gražiam Regioninio švietimo valdymo pastate Epyre, vyko skaitmeninių technologijų pristatymas apie Europos kultūros paveldą, virtualią ir papildytą kultūros paminklų realybę, dalyviai pagilino kompetencijas skaitmeninėje viktorinoje. Taip pat dalyviai lankėsi Joaninos pilyje ir sidabrakalystės muziejuje, kur buvo pristatomas Graikijos menas, interaktyvūs ekranai ir skaitmeniniai žaidimai, siekiant pagerinti supratimą ir mokymąsi. Dalyviai liko sužavėti graikų kultūra, tradicijoms, religija ir istorija mažoje vaizdingoje saloje Joanninos Pamvotis ežero pakrantėje. Antroji susitikimo diena buvo itin kūrybinga visiems dalyviams ir ypač studentams! Jie dalyvavo labai įdomiame ir konstruktyviame Arduino seminare Joaninos universiteto laboratorijose. Jie dirbo komandose ir dienos pabaigoje buvo nustebinti tuo, ką išmoko, dėka universiteto profesorių, kurie atliko puikų darbą. Taip pat po sunkios darbo dienos turėjo įdomių kultūrinių užsiėmimų, aplankė Vrellis'o vaškinių figūrų muziejų, kuriame susipažino su Graikijos istorija ir Peramos urvu – nuostabia geologine ir turistine vieta!

Trečią dieną projekto sklaida vyko Epyre ir Tesalijoje. Vyko 3D pristatymai apie istorinį ir geologinį Meteoros fenomeną. Kaip virtualios realybės programos prisideda prie skaitmeninio mokymosi (diskutavo apie naudą). Po to mokiniai ir mokytojai realiu laiku apsilankė šioje unikalioje svetainėje ir palygino 2 mokymosi būdus. Po Meteoros dalyviai turėjo galimybę aplankyti Metsovą – vaizdingą vietą, kur nuostabi gamta, tradicijos ir kultūra sudaro nuostabų Europos kultūros paveldo pavyzdį.

Ketvirtą mobilumo dieną projektas vyko Konitsoje! Visi partneriai dalyvavo skaitmeniniame pristatyme Konitsos aplinkos centre. Po to jie dalyvavo seminaruose 1-ojoje Epal konitsas informatikos laboratorijoje. Mokiniai, susiskirstę į grupes, naudodamiesi AppInventor sukūrė

savo aplikaciją / viktoriną apie skaitmeninį mokymąsi. Mokytojai dalyvavo interaktyvioje 3D laboratorijoje. Ši kūrybinė diena buvo tęsiama Konitso viešojoje bibliotekoje kur buvo pristatytas realybės projektas bei informaciją apie 3D spausdintuvus. Visi dalyviai įgijo svarbių žinių ir patirties virtualios, papildytos realybės ir 3D aplikacijų srityse.

Dienos pabaigoje visi lankytojai vaikščiojo garsiuoju Konitso tiltu, grožėjosi nepakartojama aplinka ir laukiniu vietovės grožiu. Be to, jie turėjo galimybę paragauti vietinių gardžių patiekalų!

Penktą dieną buvo surengtas Erasmus renginys, kuriame dalyvaujant Konitso bendruomenei buvo pristatyti projekto tikslai, kiekviena projekte dalyvaujanti organizacija pristatė savo šalį, mokyklą. Po to visi kartu atšventė paskutinį projekto susitikimą mokykloje (Epal Konitsas), o vėliau turėjo puikią ekskursiją į Zagorochoria, kur grožėjosi nuostabiais, akmeniniais kaimeliais ir nuostabia gamta!

Paskutinė projekto diena taip pat buvo labai įdomi! Buvo įteikiami sertifikatai, ir išreikštas pažadas organizuoti tęstinumą!